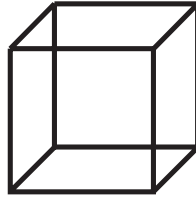
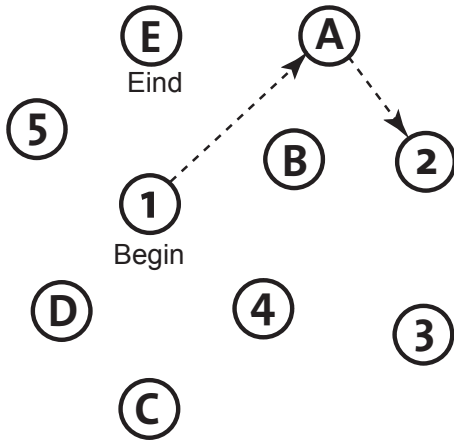


**VISUOSPATIEEL/EXECUTIEF**



Kopieer de kubus

Teken een klok (tien over elf)  
(3 punten)

PUNTEN

[ ]

[ ]

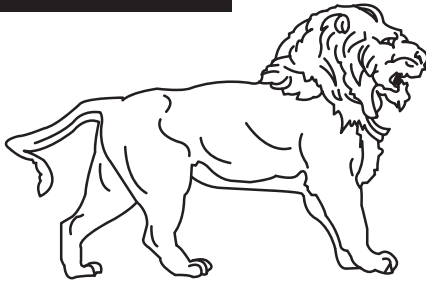
[ ]  
Omtrek

[ ]  
Cijfers

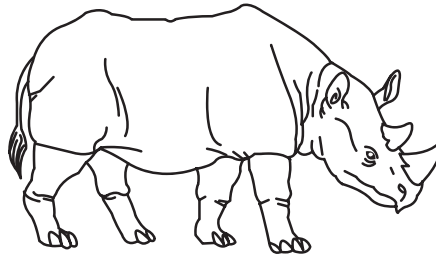
[ ]  
Wijzers

\_\_\_/5

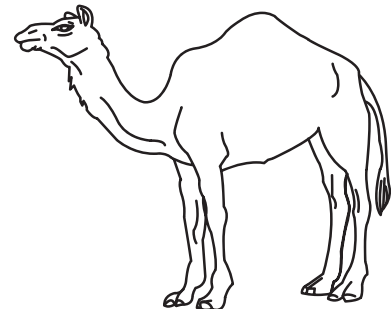
**BENOEMEN**



[ ]



[ ]



[ ]

\_\_\_/3

**GEHEUGEN**

Lees de woorden op, proefpersoon moet ze nazeggen.  
Neem 2 maal af. Laat ze na 5 min. opnieuw opnoemen.

GEZICHT FLUWHEEL KERK MADELIEF ROOD

1e afname

2e afname

Geen punten

**AANDACHT**

Lees de rij cijfers op (1 cijfer/sec). Proefpersoon moet ze in dezelfde volgorde nazeggen [ ] **2 1 8 5 4**  
Proefpersoon moet ze in omgekeerde volgorde nazeggen [ ] **7 4 2**

\_\_\_/2

Lees de rij letters op. De proefpersoon moet bij iedere letter A met zijn hand op de tafel tikken Geen punten bij ≥ 2 ft

[ ] **F B A C M N A A J K L B A F A K D E A A A J A M O F A A B** \_\_\_/1

Serieel 7 aftrekken, beginnend bij 100 [ ] **93** [ ] **86** [ ] **79** [ ] **72** [ ] **65**  
4 of 5 goed: **3 pt** 2 of 3 goed: **2 pt** 1 goed: **1 pt** 0 goed: **0 pt** \_\_\_/3

**TAAL**

Zeg na: Ik weet alleen dat Jan vandaag geholpen zou worden. [ ]

De kat verstopte zich altijd onder de bank als er honden in de kamer waren. [ ]

\_\_\_/2

Fluency: Noem binnen één minuut zo veel mogelijk woorden die beginnen met de letter D [ ] (N ≥ 11 woorden) \_\_\_/1

**ABSTRACTIE**

Overeenkomst tussen bijv. banaan en sinaasappel = fruit [ ] trein-fiets [ ] horloge-liniaal \_\_\_/2

**UITGESTELDE RECALL**

Woorden moeten herinnerd worden **zonder cue**

GEZICHT FLUWHEEL KERK MADELIEF ROOD  
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]

Punten alleen voor recall zonder cue herinneren zonder hint

\_\_\_/5

Optioneel

Categoriecue

Meerkeuzecue

**ORIËNTATIE**

[ ] Datum [ ] Maand [ ] Jaar [ ] Dag [ ] Locatie [ ] Plaats

\_\_\_/6